

TOPOGRAPHIE ET GEO CODIFICATION DE TERRAIN

PROGRAMME DE FORMATION EN PRÉSENTIEL, INTRA ENTREPRISE

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Cette formation a pour objectif de donner toutes les bases pour maîtriser le traitement des données de terrain, le traitement et dessin de la géo codification de terrain avec le logiciel Mensura Genius.

1. Maîtriser la création d'une table de géo codification.
2. Acquérir la maîtrise des imports de fichier topographique.
3. Savoir calculer des cubatures à partir des fichiers topographiques.
4. Apprendre à réaliser des implantations et exporter vers le carnet de terrain et guidage 3D.

PROGRAMME DE LA FORMATION

PUBLIC CONCERNÉ

Chef de service, Ingénieur, dessinateur- projeteur, géomètre.

Bureaux d'études, cabinets de géomètres, entreprises de travaux publics, collectivités.

PRÉ-REQUIS

Le stagiaire doit avoir connaissances du monde de l'industrie du BTP & du VRD [connaissance de l'exécution de projets VRD et connaissances du métier de la topographie] et avoir suivi la formation de base "Initiation Mensura Genius".

DURÉE DE LA FORMATION ET MODALITÉS D'ORGANISATION :

Durée de 14 heures

HORAIRES :

De 8h00 à 12h00 14h00 à 17h30 ...

NBR DE STAGIAIRES 6 PERSONNES

So.build référencé DATADOCK

Le référencement sur Datadock permet de garantir le financement de vos formations par votre OPCA.



Jour 1 :

Topographie :

Les formats de fichiers : (2 heures)

- Apprendre éditer, modifier des fichiers de points (ASCII, CSV, TXT).
- Traitement et gestion des points par les numéros.

Table de géo-codification : (4 heures)

- Apprendre à personnaliser la table de géo codification :
 - Symboles, calques, types de lignes, couleurs.
 - Lignes, calques, types de lignes, couleurs, 2D – 3D.
- Apprendre les différents outils de Géo-codification (Symboles, lignes, textes, étiquettes, parallèle, autres).

Gérer les systèmes de projections (1 heure)

- Définition et gestion des systèmes de projections :
 - WGS84.
 - RGF93.
 - Lambert.
- Changement de base par transformation d'Helmert.

Jour 2 :

Modéliser le MNT (1 heure)

- Apprendre à modéliser le MNT.
- Gérer le multi-MNT.
- Dessin des profils (Long et en travers) à partir de multi-MNT.

Dessin des courbes de niveaux (1 heure)

- Maîtriser le paramétrage des courbes de niveaux.
- Apprendre à calculer et dessiner les courbes de niveaux.

Calculs de cubatures (2 heures)

- Apprendre à calculer des cubatures par modélisations (calculs de stocks de matériaux).
- Transformer un levé topographique en surface 3d (Plate-forme).

Préparer des implantations de points et guidage 3D (2 heures)

- Apprendre à gérer les calques d'implantations.
- Savoir paramétrer les numéros de points.
- Transformer des points blocs attributs.

Rendu 3D (1 heure)

- Manipulation et déplacement dans la scène 3D.
- Visualiser le MNT en 3D.
- Visualiser les calculs de cubatures en 3D.

MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes et techniques d'animation (exposés, exercices, cas pratiques, mises en situation).

1. Documentation pédagogique remise à l'apprenant, en papier.
2. Documentation pédagogique remise à l'apprenant, en version numérique.
3. Fiches et exercices en support numérique.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Validation des acquis par QCM :

1. Un questionnaire QCM technique est distribué au stagiaire afin de valider les acquis.

Un questionnaire d'évaluation afin de nous faire part des conditions de formation :

1. Un questionnaire à chaud.
2. Un questionnaire à froid.

MOYENS TECHNIQUES

1. 1 ordinateur par stagiaire.
2. 1 Vidéoprojecteur HDMI ou VGA.
3. Mise à disposition d'une salle de réunion.
4. Paperboard et feutres ou Tableau blanc magnétique.
5. Connection WI-FI.